

地域の子ども館に集まる人を 笑顔にするPepper

青山中学校 【横川桜介、加藤健丸、市成晃】

給食の時間を使い全校放送



全校に実施したアンケート

ペッパー部からのアンケート

文責：横川・加藤・市成

私たちは2月に、プログラミング全国大会に出場します。
それに向けてアンケートを取りたいので、協力してください。

・あなたは鷺山地区、常磐地区のどちらに住んでいますか？

鷺山地区 常磐地区

・今までに、児童館を利用したことがありますか？

はい いいえ

・はいと答えた人にききます。

児童館でつまらないと感じたときはありますか？

はい いいえ

裏もあります

全員に聞きます

・児童館にペッパーを置くことについてどう思いますか？

賛成 反対

・児童館でペッパーがやると面白いと思うものは何ですか？（最大3つまで）

・モノマネクイズ ・紙芝居 ・じゃんけん

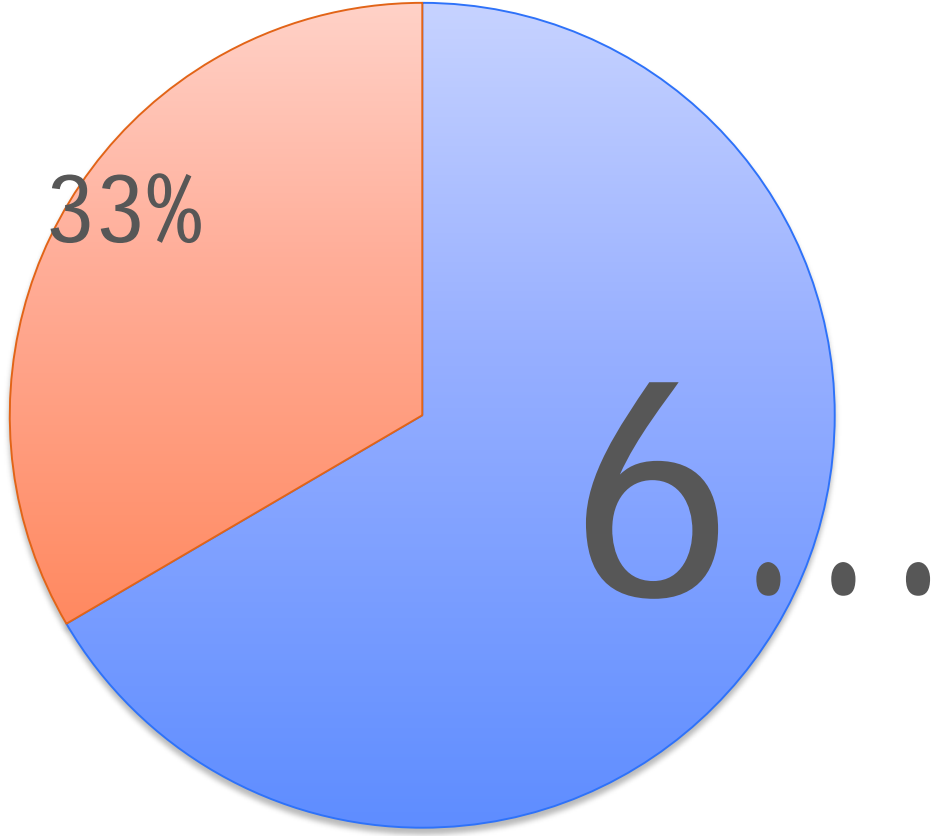
・ペッパーが歌う ・ダンス ・歴史人物クイズ

その他面白いと思うものがあれば書いてください

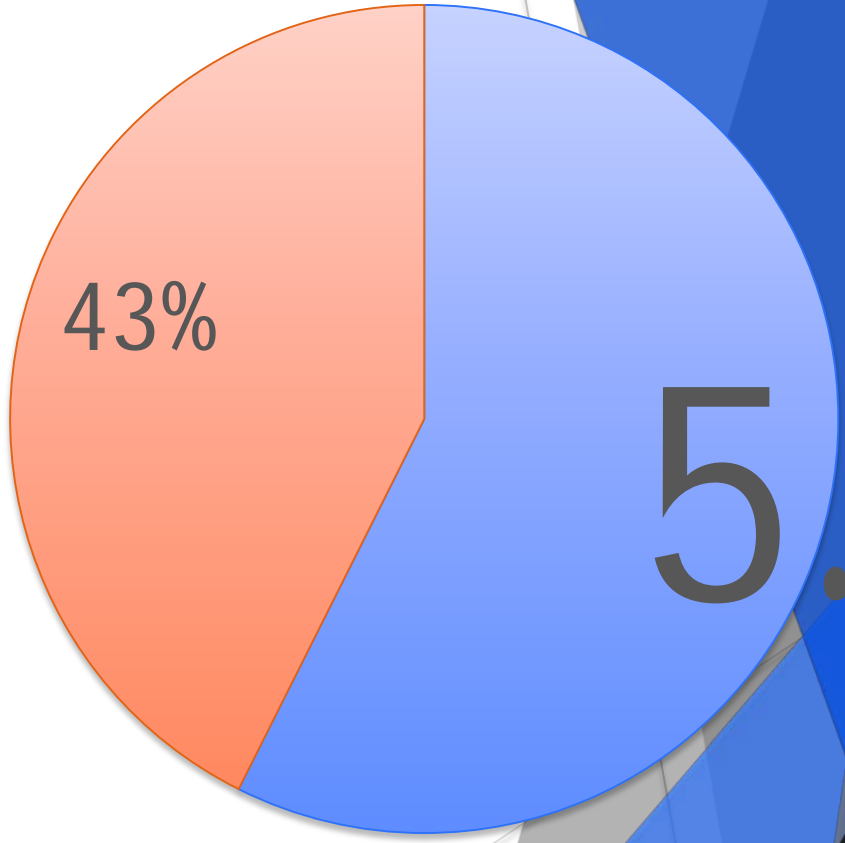
・ペッパーにやらせたいモノマネがあれば書いてください

ご協力ありがとうございました。

子ども館に行ったことがあるか つまらないと感じたことがある

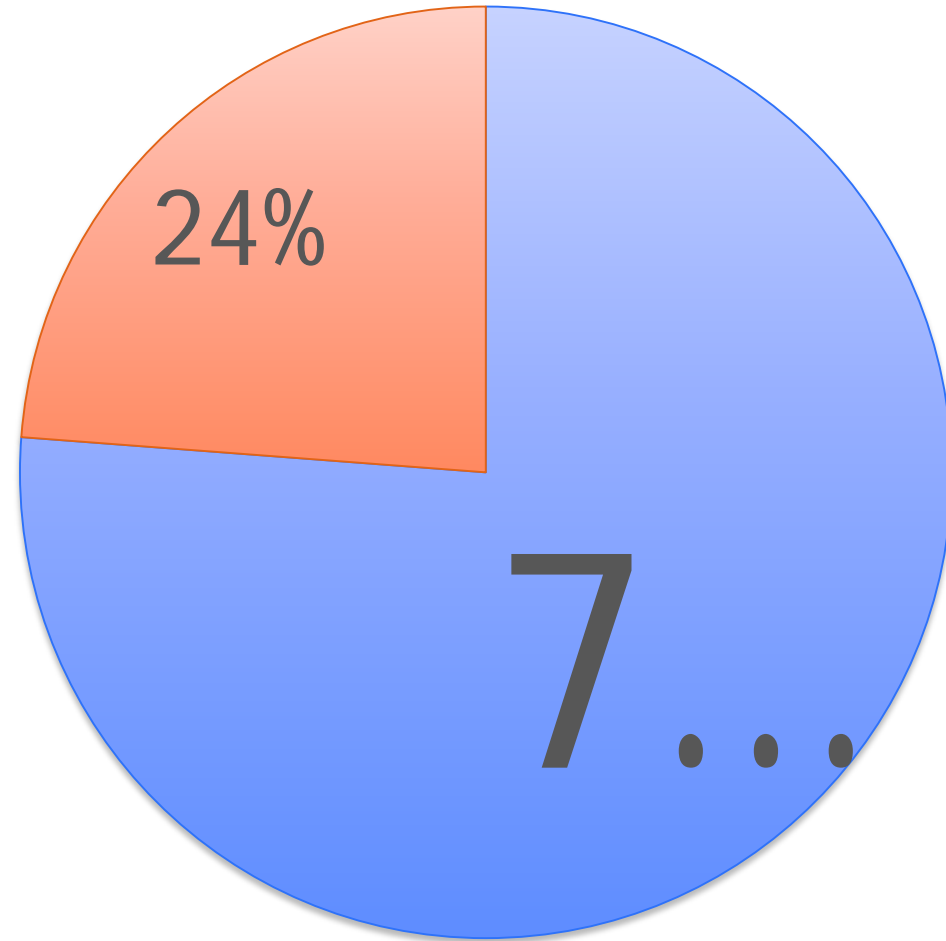


■ はい ■ いいえ



■ はい ■ いいえ

子ども館にペッパーをおくことについて



■ いいとおもう ■ よくないとおもう

テーマ

地域の子ども館に集まる人を
笑顔にするpepper

岐阜市にある子ども館







インタビュー

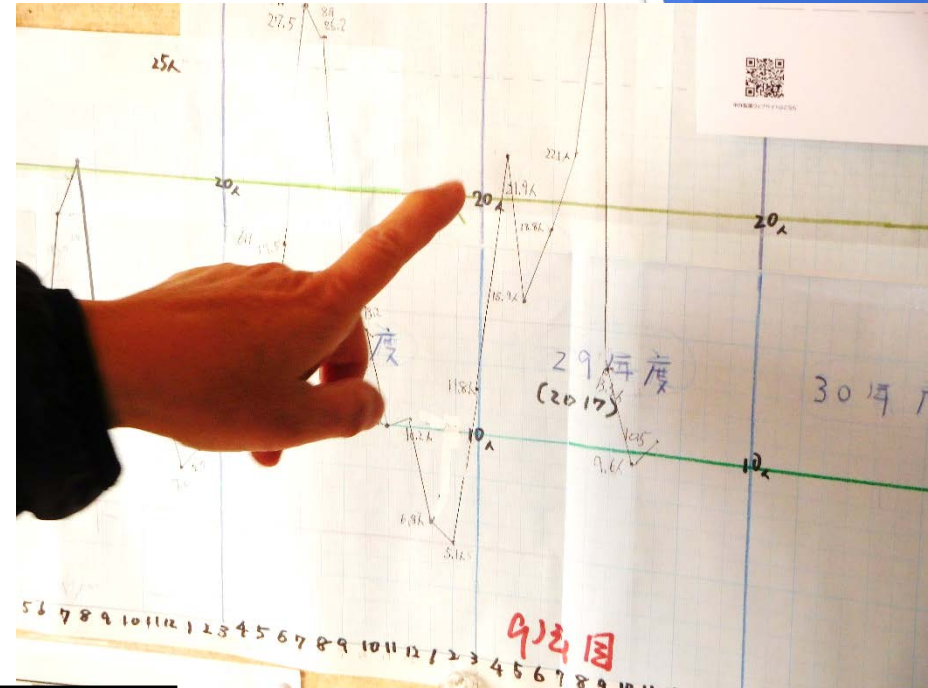


子ども館でできること

- ・ ボール遊び ・ 読書
 - ・ 卓球 ・ オセロ
 - ・ 将棋 ・ 人生ゲーム
 - ・ バスケットボール
- など

入館者のグラフ

一人でくる
子供も多い

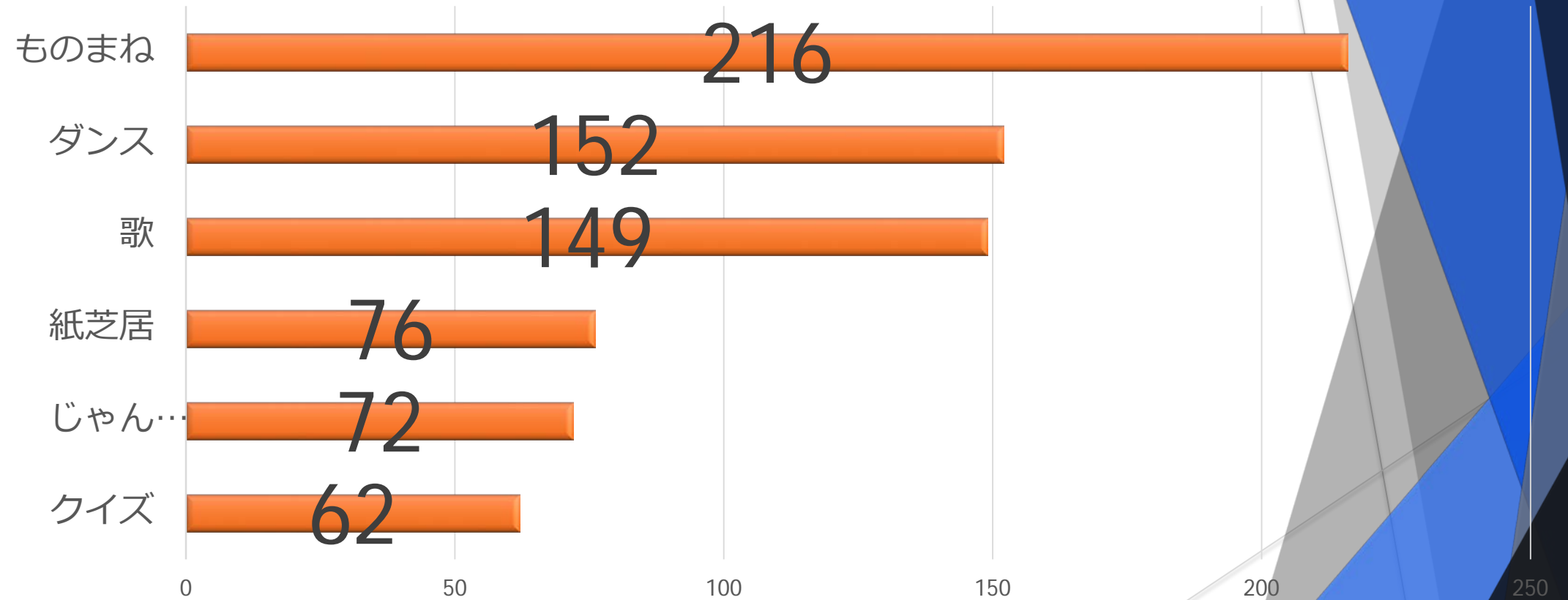


一人でも大勢でもできる遊び

プログラムの説明

コミュニケーション

ペッパーにやってほしいこと



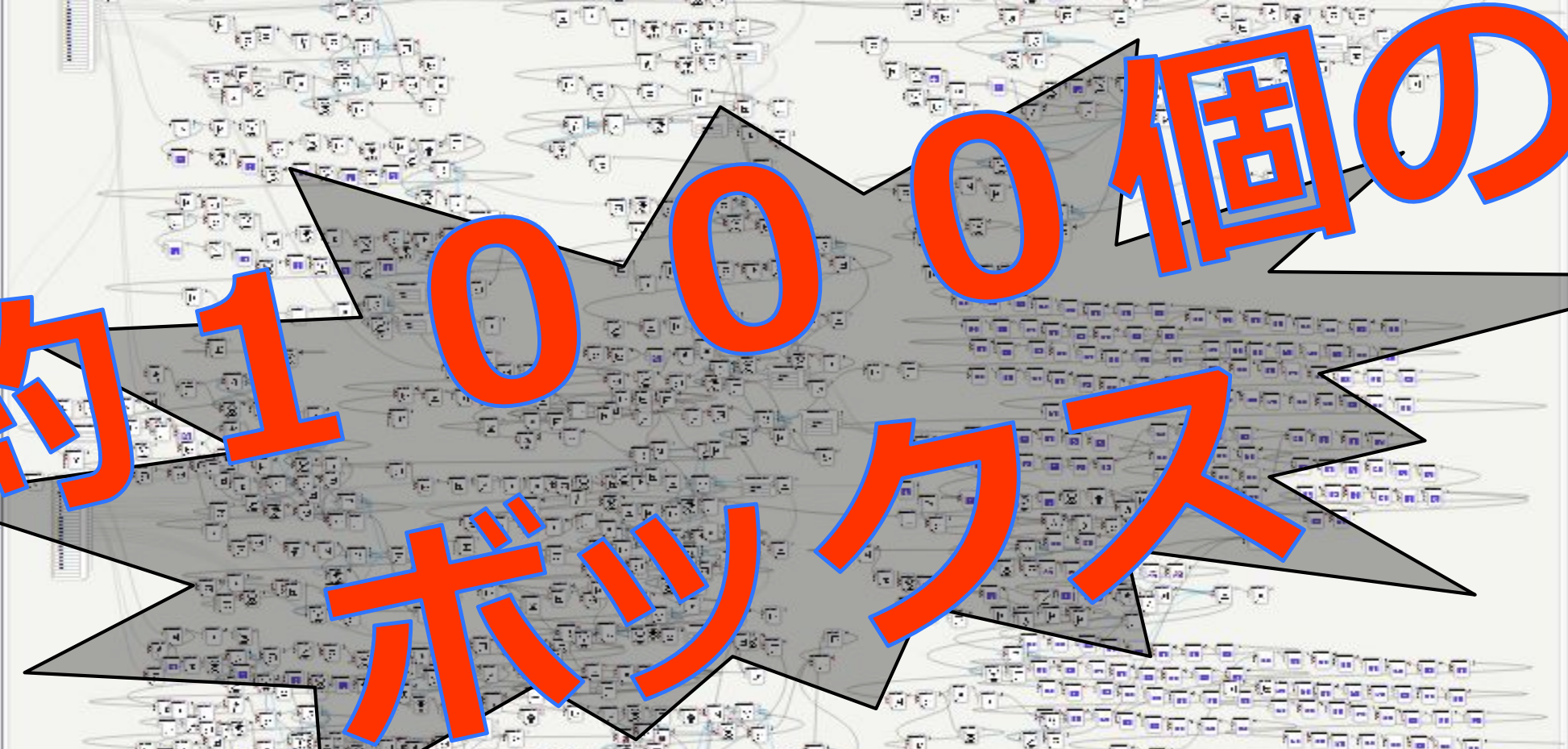
プログラムの説明

コミュニケーション

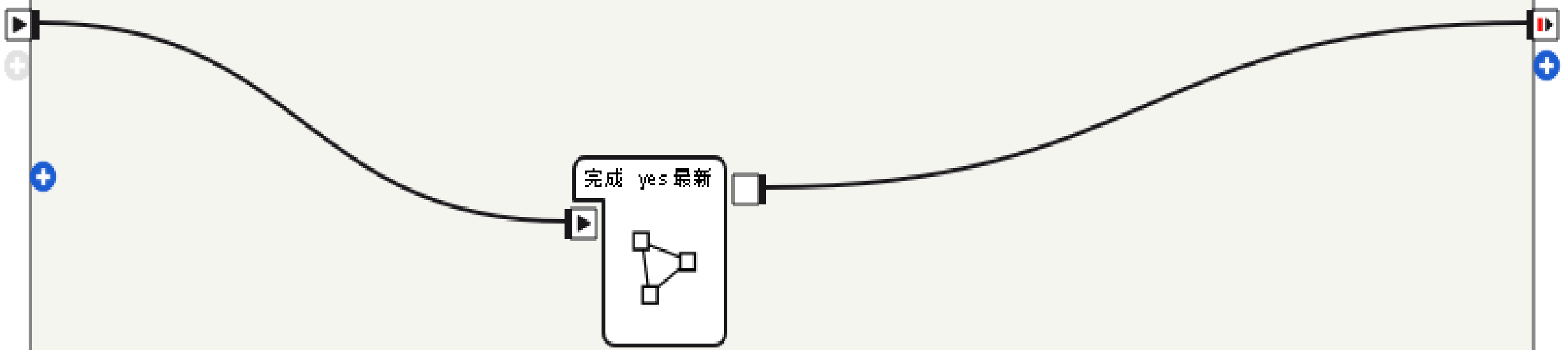


クイズ式のモノマネ・ダンス

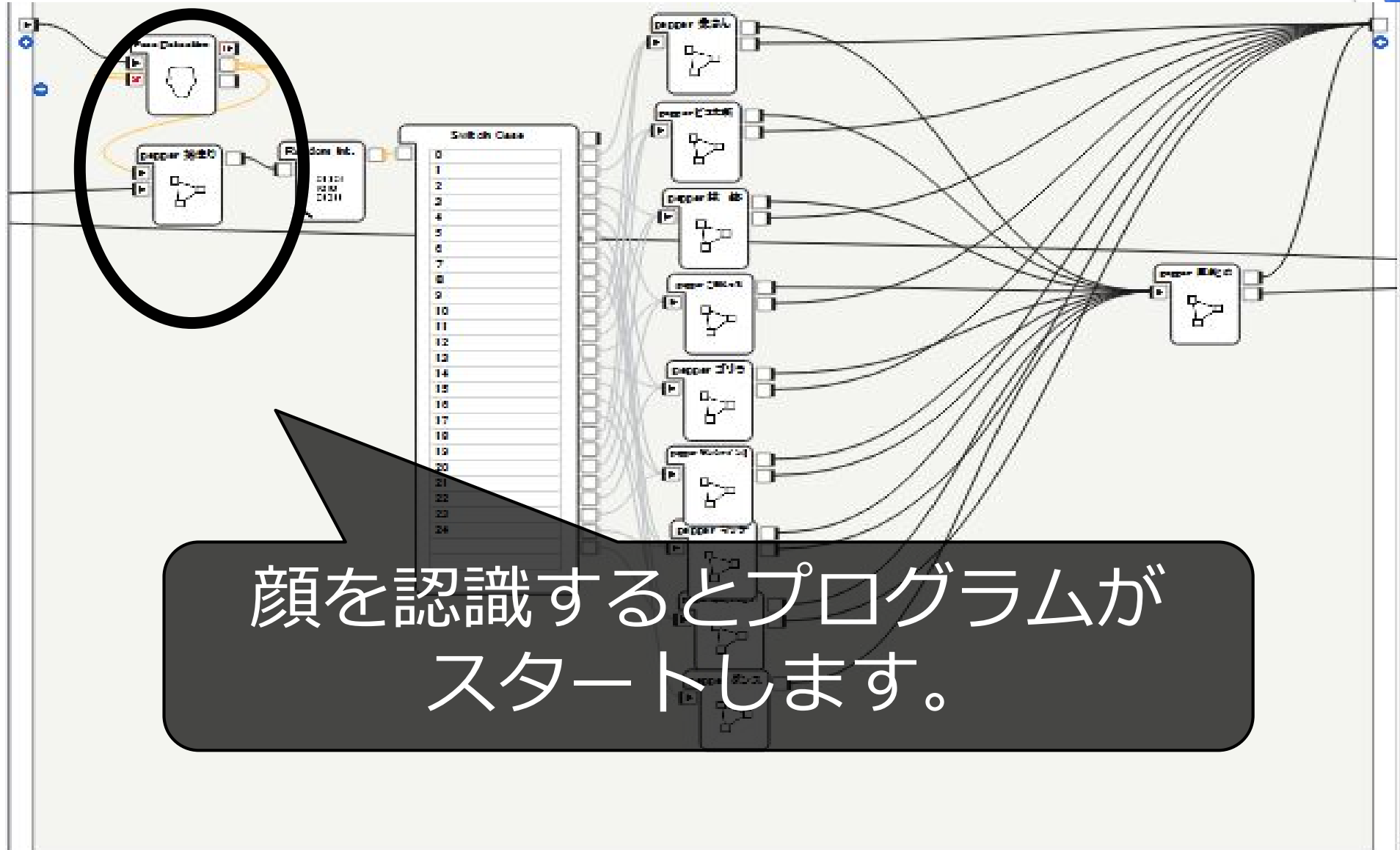
プログラミングの全体像



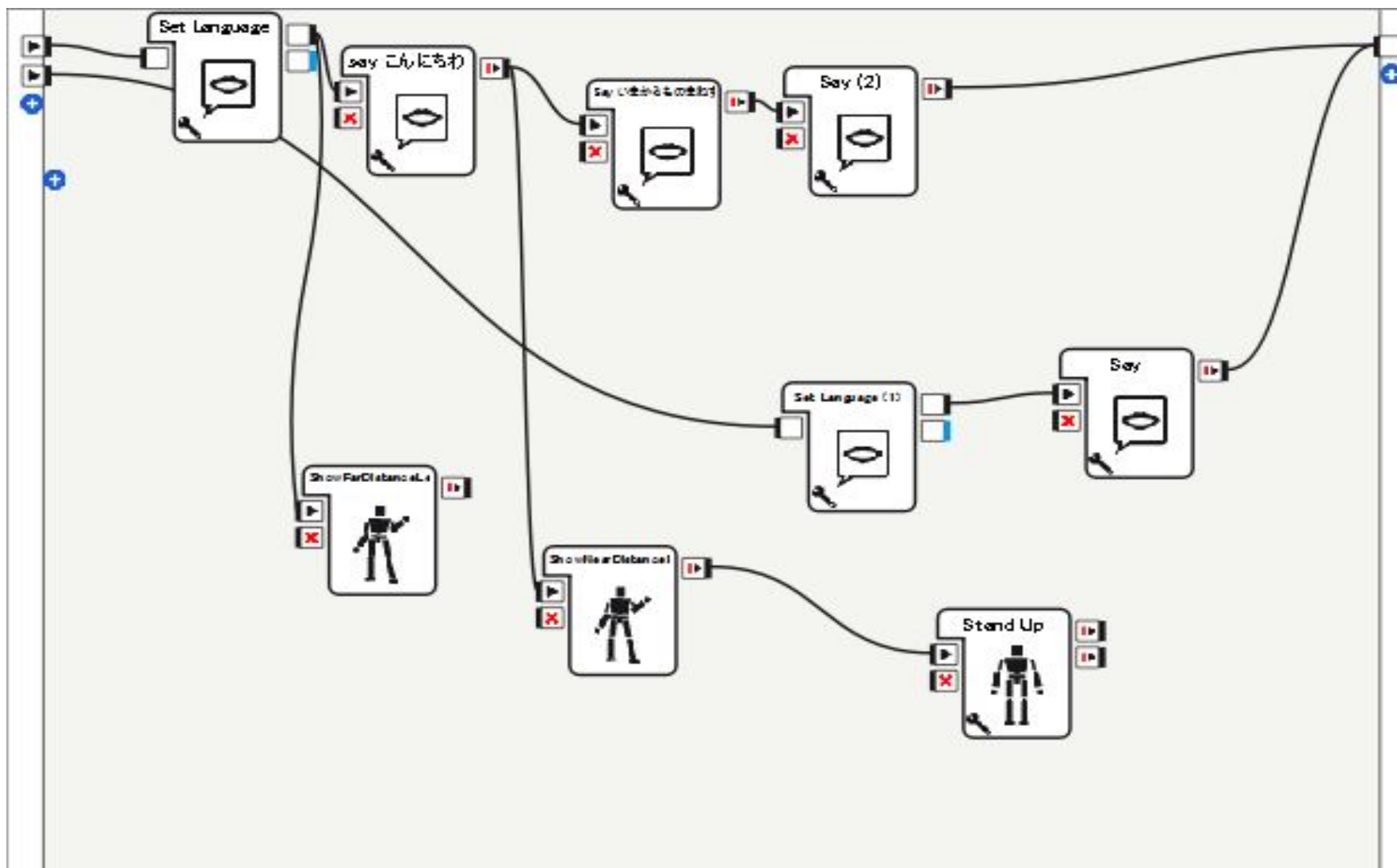
約10000個の
ボツクス



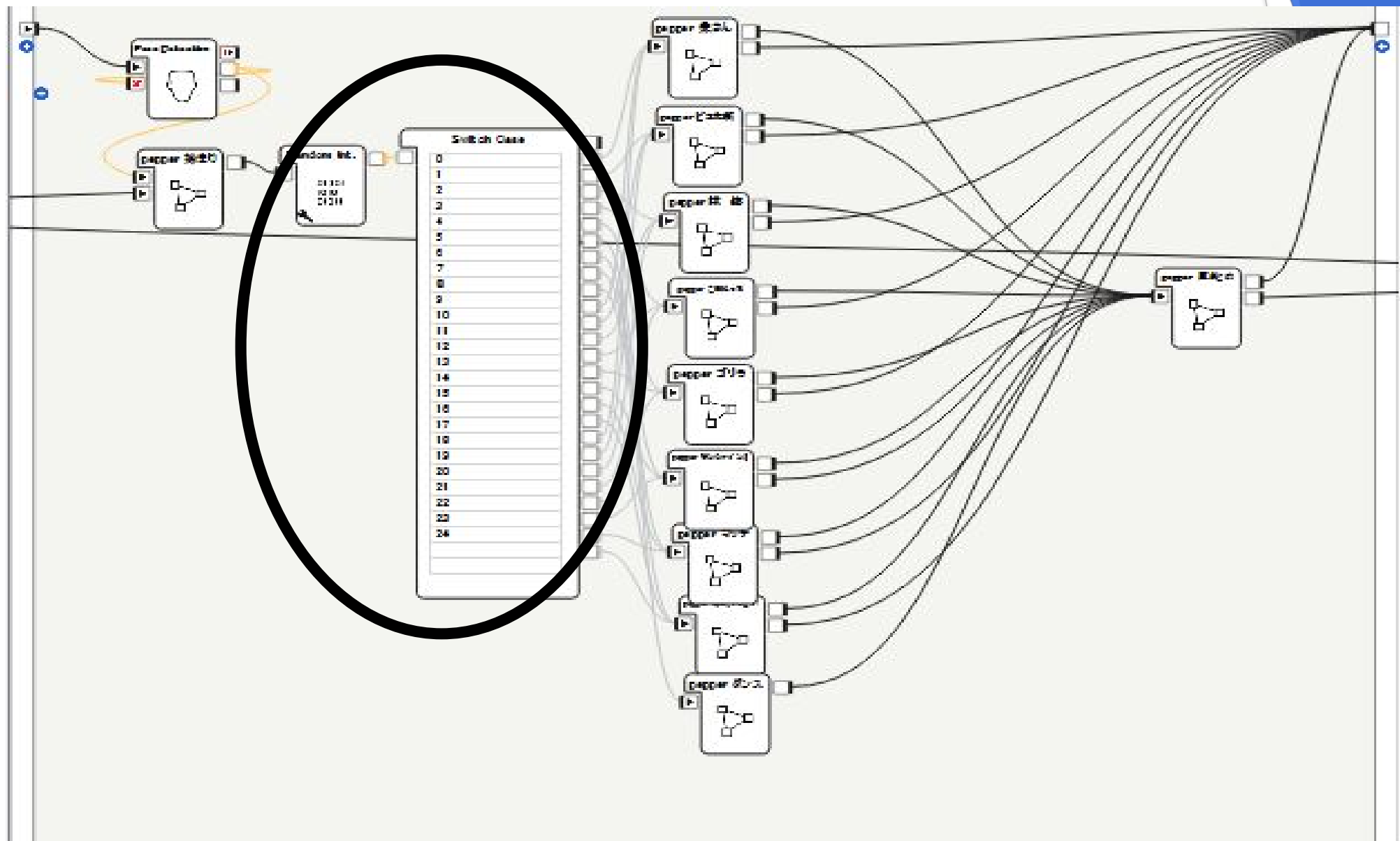
プログラミング内容解説



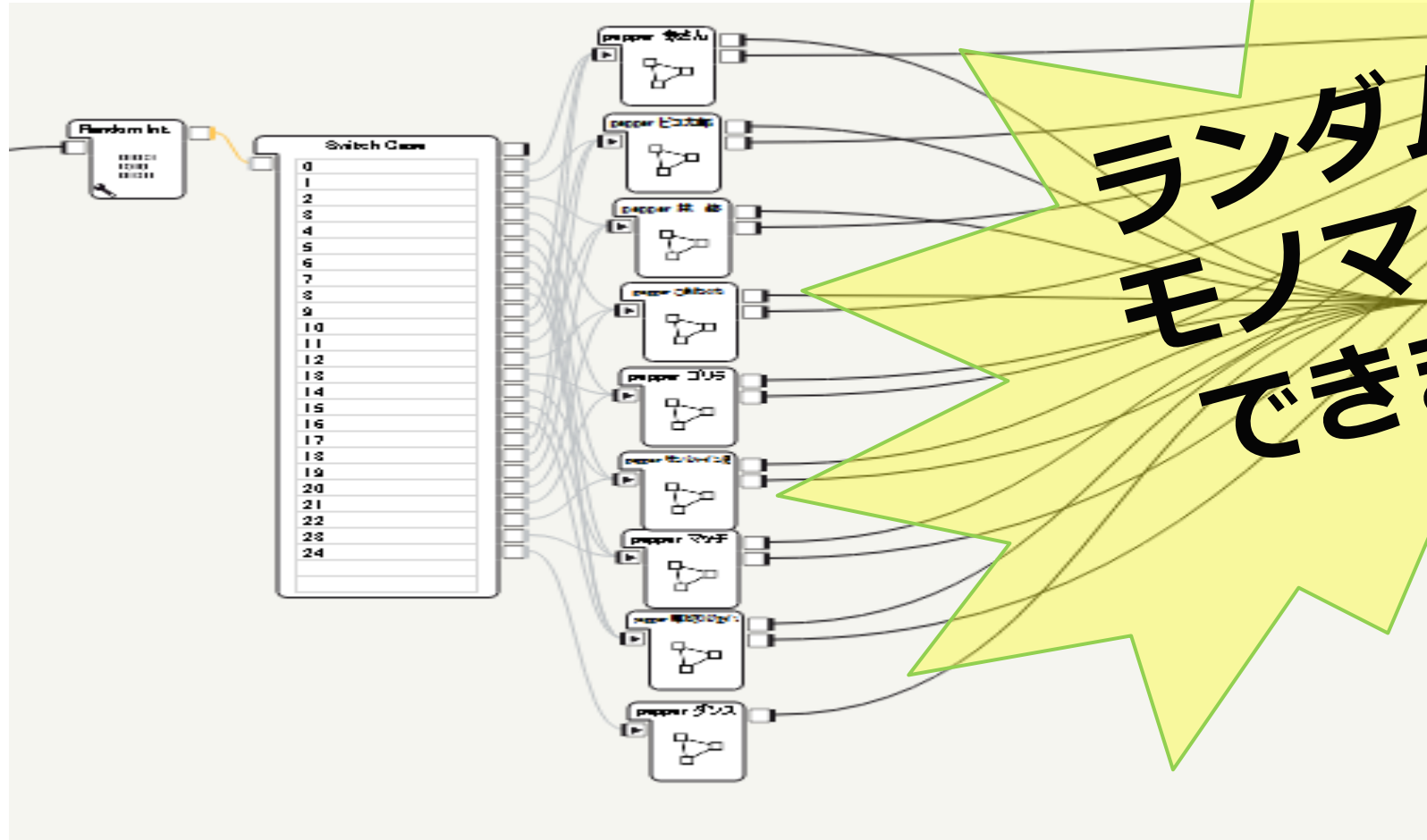
あいさつをしてモノマネに入る部分です。



プログラミング内容解説

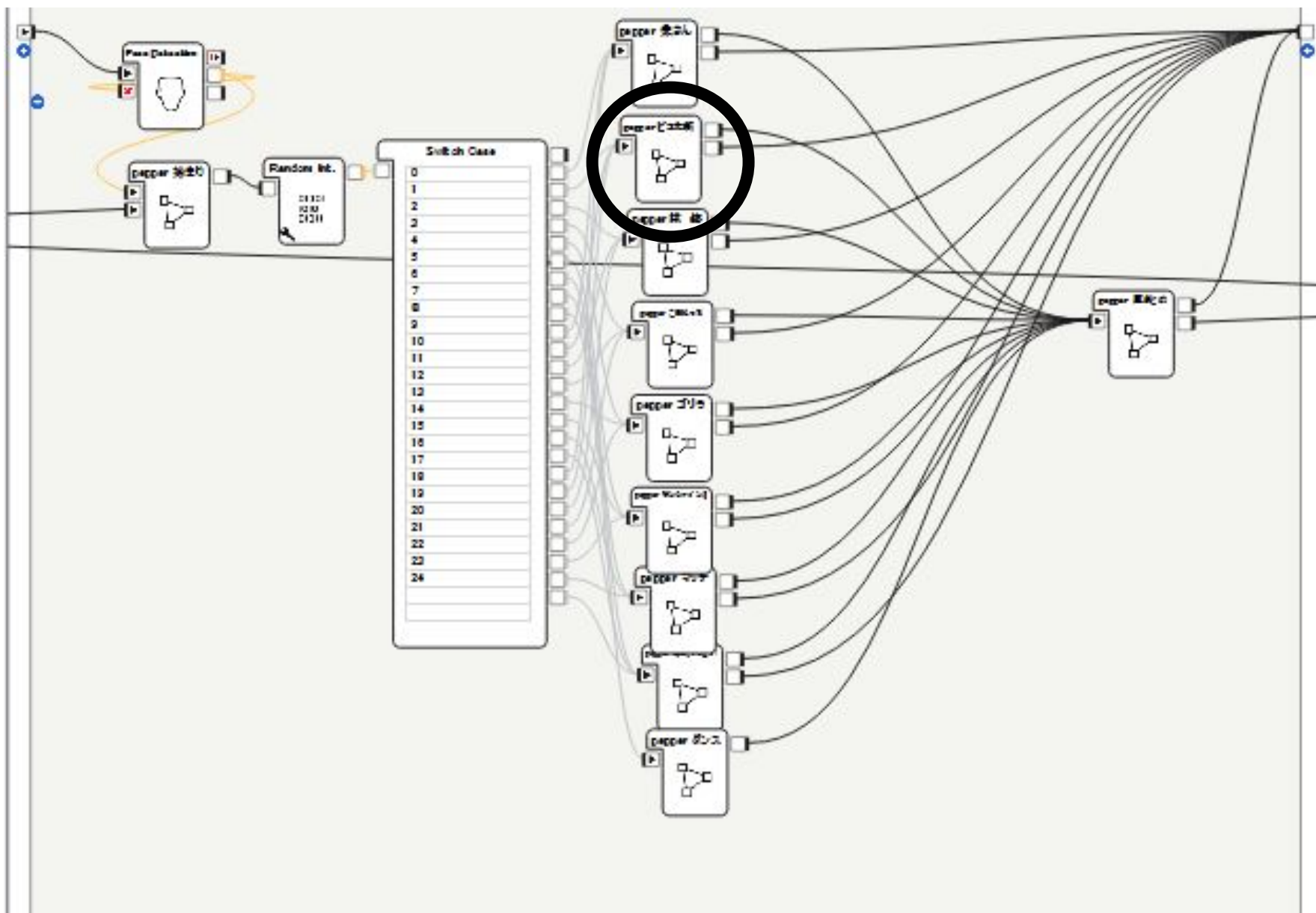


Random IntとSwitch Caseを組み合わせ
てランダムでモノマネをします



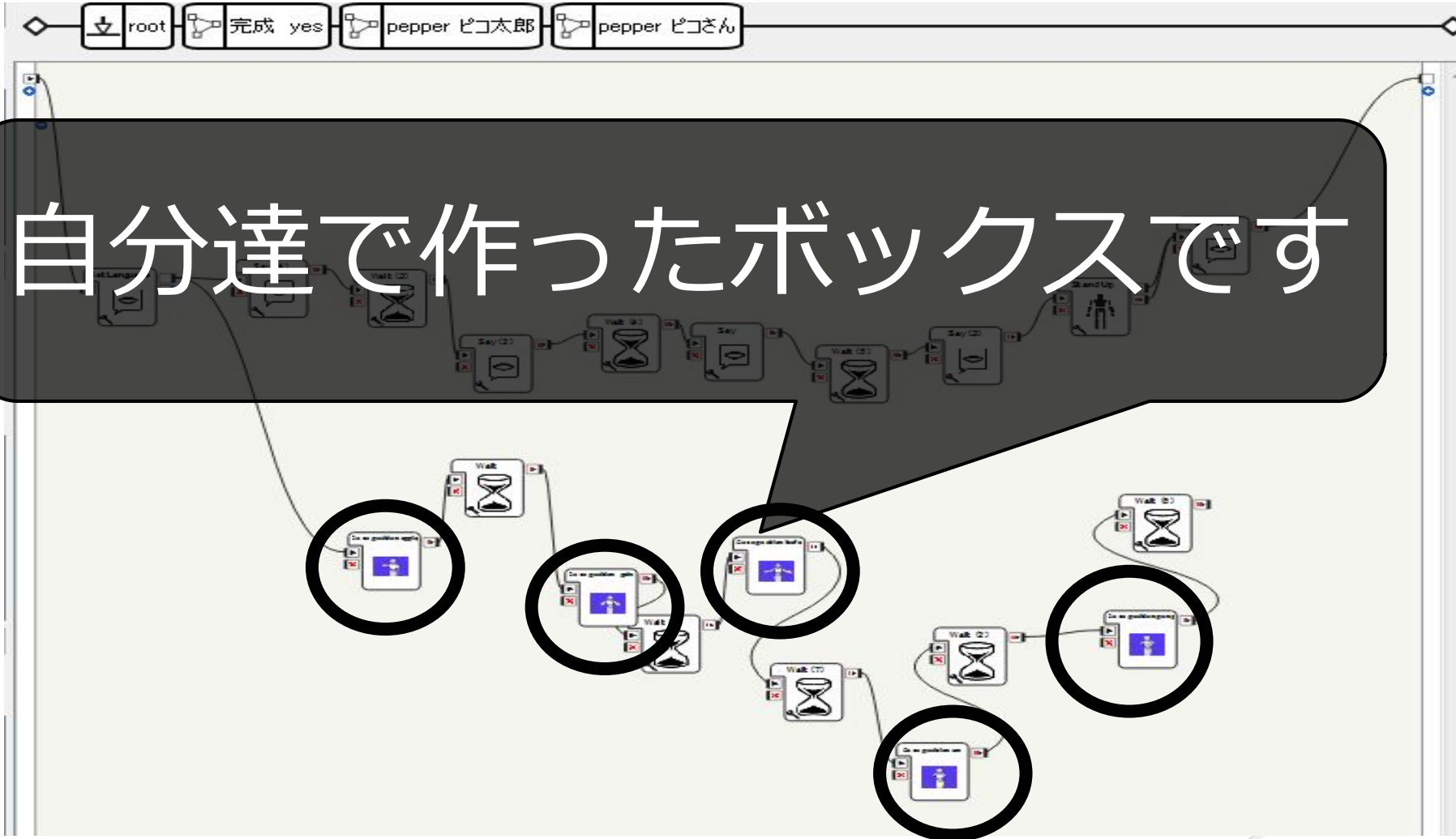
ランダムに
モノマネが
できます

プログラミング内容解説

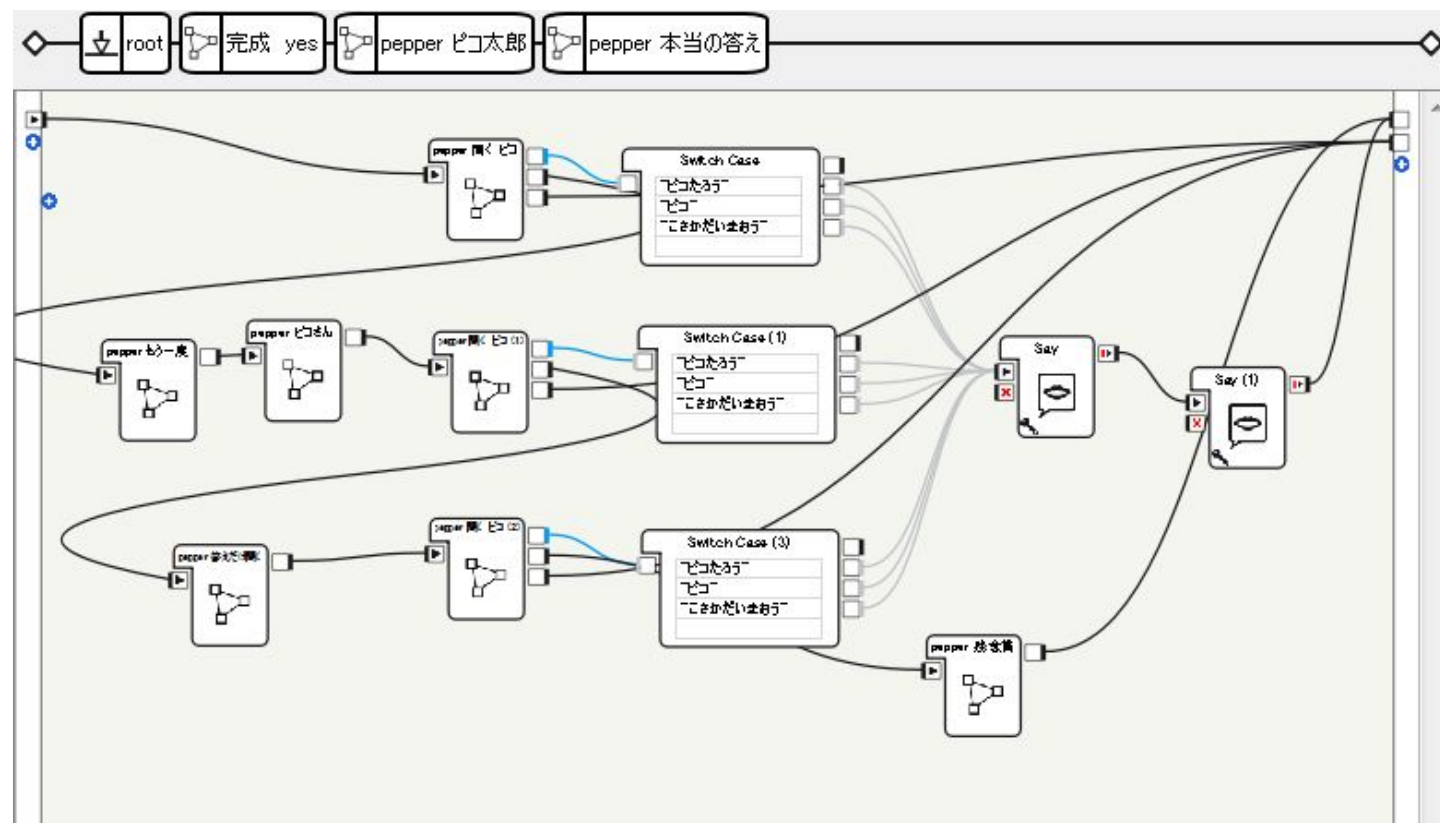


自分たちで動きを作りました

自分達で作ったボックスです



正解、不正解をSpeech LecoとSwitch case
で判断して1回間違えるとヒントをだします



ヒント

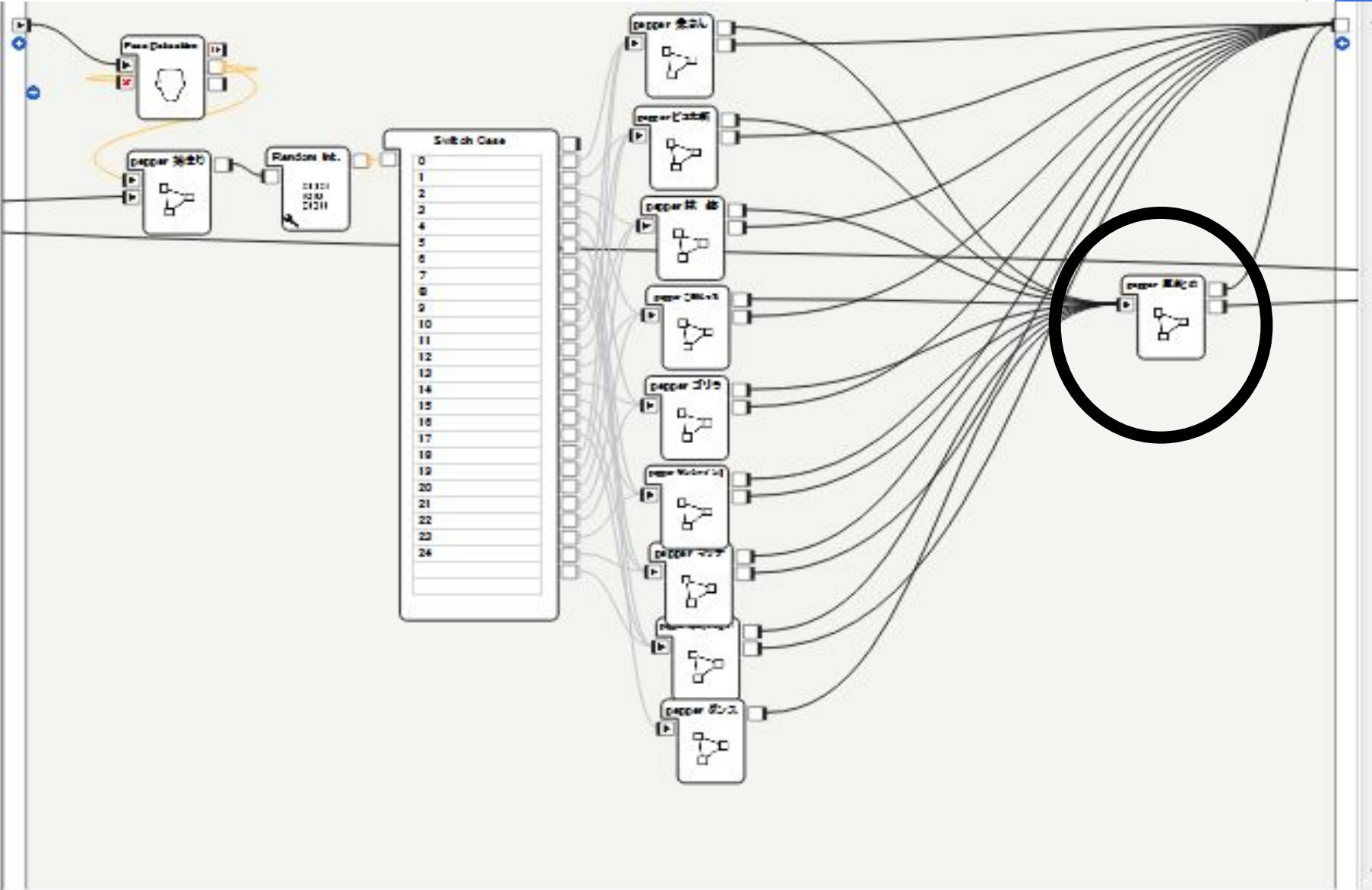
サン●●●●●崎

某塾講師

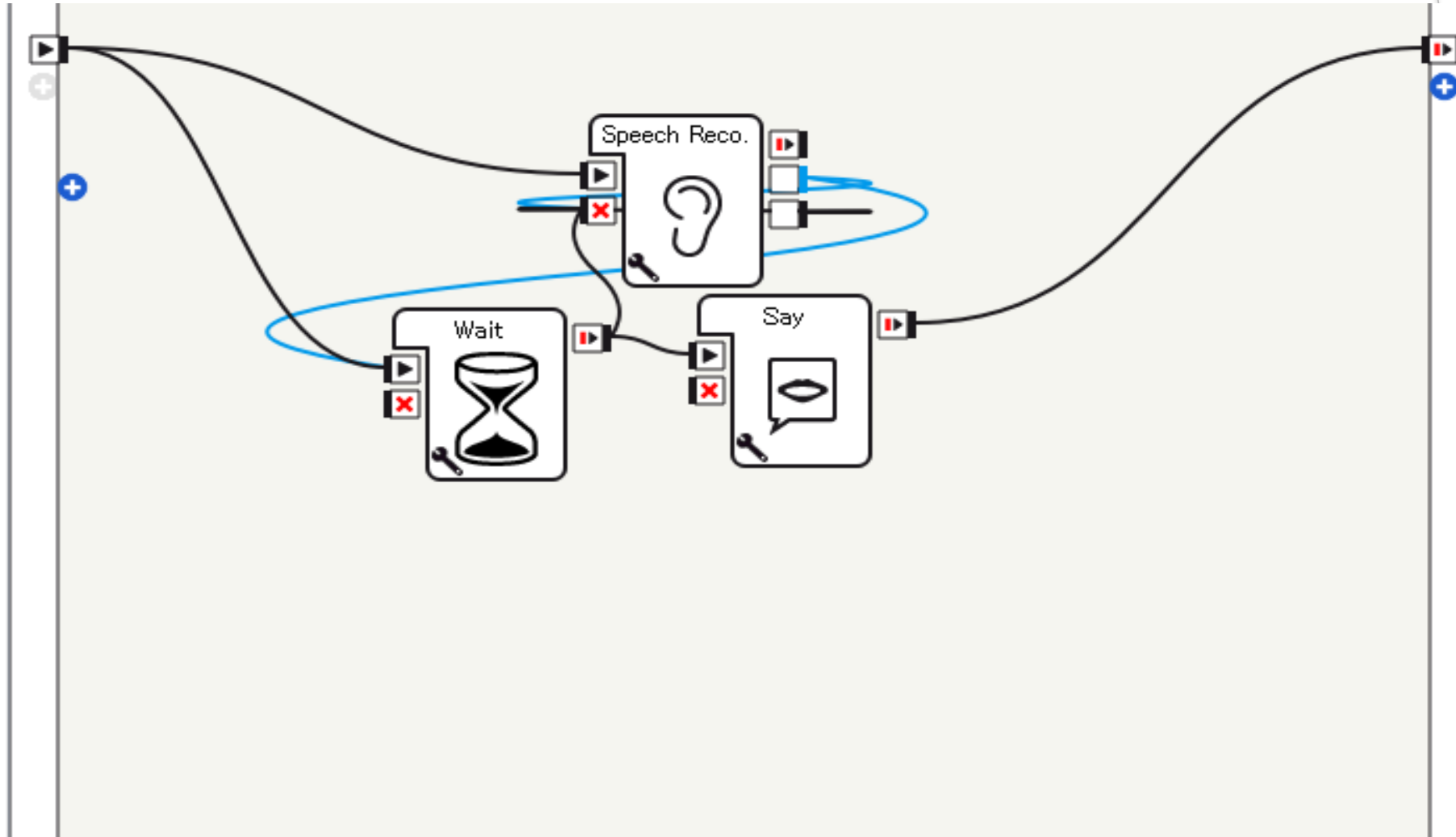


●●太郎

プログラミング内容解説



回答を聞くところで一分間相手の反応がない場合、プログラムを終了させます。



プログラムの実演

ありがとうです

