

バスケット LIVE 利用規約

ソフトバンク株式会社

「バスケット LIVE 利用規約」（以下「本規約」といいます。）は、ソフトバンク株式会社（以下「当社」といいます。）が提供し、当社とヤフー株式会社が共同で運営する本サービス（第2条（本サービスの概要）第1項に定義します。）を利用する場合に、お客さまに適用される条件を定めたものです。本サービスを利用する場合は、本規約の内容を必ず事前にご確認の上、ご同意頂く必要があります。なお、お客さまが本サービスのご利用を開始した場合、当社はお客さまが本規約に同意したものとみなします。

第1条（定義）

1. 「本コンテンツ」とは本サービスに関する文章、音声、画像、映像、イラスト及び情報等をいいます。
2. 「コイン」とは本サービスのデジタルアイテムの購入その他の用途のために本サービスにおいて利用することができる電子的通貨をいいます。
3. 「デジタルアイテム」とはお客さまが本サービスにおいて利用することのできる電子的情報であって、コインの利用その他の方法により獲得することができるものをいいます。
4. 「本サイト」とは本サービスに関する専用ウェブサイトのことをいいます。
5. 「本アプリ」とは本サービスに関するモバイル、テレビからアクセスできる専用のアプリケーションをいいます。

第2条（本サービスの概要）

1. 本サービスとは、男子プロバスケットボールリーグ「B.LEAGUE」のB1（1部リーグ）及びB2（2部リーグ）の試合（以下「B.LEAGUE」と総称します。）、バスケットボール日本代表チーム「AKATSUKI FIVE」の一部の試合（以下「代表戦」といいます。）、アマチュアの試合その他バスケット関連の映像等の本コンテンツを、本規約で定める条件により日本国内において配信するサービス及びこれに付随する各サービスをいいます。
2. 本サービスは、本サイト、本アプリおよび当社が本コンテンツ配信提供先としたサイトおよびアプリ（以下「提供先サイト等」）においてご利用頂けます。提供先サイト等で本コンテンツを利用される場合は、サービス内容等が異なる場合があります。
3. 本サービスのご利用には、電気通信サービスの利用又はWi-Fiネットワークへの接続が必要です。なお、当該接続等により発生する通信料は、お客さまの負担となります。「パケット定額サービス」に加入していないお客さまは、ご利用状況によりパケット通信料が高額になる恐れがあります。
4. 本サービスのご利用は、日本国内に限ります。
5. 本サービスにより配信するバスケットボール日本代表チーム「AKATSUKI FIVE」の試合の範囲は、全試合ではなく、当社が指定する一部の試合に限られます。予めご了承ください。

第3条（利用資格）

本サービスは、Yahoo!プレミアム会員及びデジタルコード利用者（本サービスのログインに必要となるデジタルコード（以下「本コード」といいます。）の利用を当社が認めた者をいいます。以下同じ。）向けに提供されるものであり、これらのお客さまに限ってご利用頂くことが可能です。但し、当社が指定する一部のコ

コンテンツに関しては、他のお客さまもご利用可能です。なお、デジタルコード利用者は本アプリの利用はできません。

第4条 (コイン)

1. お客さまは、本サービスにおいてコインを購入することができます。コインの購入単位、購入方法、利用方法、利用のために必要なコイン数その他についての諸条件は、当社が別途定めるところによるものとします。
2. コインは、当社が指定する本サービス内のサービス又はデジタルアイテム以外の経済上の利益と交換することはできません。
3. コインは、これを購入したお客さまの端末で利用できるものとし、他の端末のコインと合算したり、他の端末に譲渡又は移転したりすることはできません。
4. 当社はコインを法令上必要な場合を除いて払い戻しを行いません。
5. 日本以外の国にいるお客さまは、コインを購入することができません。

第5条 (デジタルアイテム)

1. お客さまが本サービスにおいてデジタルアイテムを獲得した場合、当社は、お客さまに対し、当該デジタルアイテムについて、当社が本サービスにおいて別途定める範囲内に限り、譲渡・再使用許諾不可の非独占的な利用権を付与します。
2. お客さまがコインの利用その他対価を支払ってデジタルアイテムを獲得した場合、当該対価の支払に対する当社の商品又は役務の提供は、当該デジタルアイテムの獲得をもって完了するものとし、お客さまはあらかじめこれを了承するものとします。なお、お客さまは、当該デジタルアイテムの獲得を取り消すことができません。コインは、これを購入したお客さまの端末で利用できるものとし、他の端末のコインと合算したり、他の端末に譲渡又は移転したりすることはできません。
3. お客さまは、デジタルアイテムを、本サービスが予定している利用態様を超えて複製、送信、転載、改変その他利用することはできません。
4. デジタルアイテムは、これを獲得したお客様の端末もしくはアカウントでのみ利用できるものとし、他のアカウントに譲渡又は移転することはできません。
5. お客さまは購入したデジタルアイテムを利用して、特定のクラブ及び選手を応援することができます。
6. お客様が購入したデジタルアイテムを利用した場合、その売上の一部は、当社からクラブに支払われます。各クラブへの具体的な支払額は、売上から必要経費を控除した上で、デジタルアイテムによる応援に参加した人数、そのうち有償のデジタルアイテムを使用した人数、使用されたデジタルアイテムの価格など、当社が独自に定める分配方法により決まります。お客さまが購入し応援に使用したデジタルアイテムの価格相当額が特定のクラブ又は選手に付与されるわけではありません。

第6条 (利用期間)

1. Yahoo!プレミアム会員は、Yahoo!プレミアム会員に登録されている期間中、本サービスをご利用頂くことができます。
2. デジタルコード利用者は、別途当社が案内する期間が終了するまで、本サービスを利用することが可能です。
3. Yahoo!プレミアム会員のお客さまと当社との間に成立する本サービスの利用契約は、お客さまがYahoo!プレミアム会員の登録を解除した場合、当該解除の時点をもって当然に終了します。また、デジタルコード利用者の本サービスの利用契約は、前項に規定する期間の終了時点をもって当然に終了します。
4. デジタルコード利用者は、本サービスの利用を開始した時点で使用していた端末（以下「対象端末」といいます。）及びブラウザ（以下「対象ブラウザ」といいます。）に限って、本サービスを利用することができま

す。

5. 本コードは、1回に限って使用することができます。
6. 第2項に規定する期間内であっても、次のいずれかに該当する場合、本コードは直ちに失効します。
 - (1) 対象ブラウザのCookieを消去した場合
 - (2) 対象ブラウザのアプリケーションをアンインストールした場合
 - (3) 対象ブラウザをシークレットモードに設定して本サービスを利用開始し、シークレットモードを終了した場合
 - (4) 対象デバイスを初期化した場合
 - (5) 何らかの理由で本サービスをログアウトした場合
 - (6) 本サービスが終了した場合
7. コインは購入後ただちに使用が可能です。コインについて使用期限はありません。
8. デジタルアイテムは、獲得後すぐに消費されます。

第7条（通知）

当社は、お客さまに対し、本サイト、本アプリその他当社の運営するウェブサイトへの表示等、当社が適当と判断する方法により、必要な情報を通知します。また、本サービスの利用に必要な情報を、当社よりお客さまの端末に通知させて頂く場合があります。

第8条（権利帰属・使用許諾）

1. 本サービス、本サイト、本アプリ及び本コンテンツに関する著作権（著作権法（昭和45年法律第48号）第27条及び第28条の権利を含みます。）、商標権、特許権、実用新案権、意匠権等の知的財産権（以下「知的財産権」といいます。）、肖像権その他一切の権利は、当社又は当該権利を有する第三者に帰属します。
2. 当社は、お客さまが本規約を遵守することを条件として、お客さまに対して、本アプリをお客さまの端末上においてのみ使用することのできる、非独占的かつ譲渡及びサブライセンス不能な本アプリの使用権を許諾します。

第9条（禁止事項）

お客さまは、本サービスの利用にあたって、次の各号に該当する行為又は該当する恐れのある行為を行ってはならないものとします。

- (1) 本コンテンツを商業目的で不特定多数の者に閲覧・利用させる行為
- (2) 当社、他のお客さま又は第三者を誹謗中傷する行為
- (3) 当社、他のお客さま又は第三者に不利益を与える行為
- (4) 当社、他のお客さま又は第三者の知的財産権その他一切の権利を侵害する行為
- (5) 当社、他のお客さま又は第三者の財産、プライバシーを侵害する行為
- (6) 自己又は第三者の営利又は不正を目的とする行為
- (7) 法令、行政機関が定めるガイドライン、公序良俗に違反する行為
- (8) 本コンテンツ、本サイト、本アプリ又は本コードの改変、翻案、編纂、修正、データベース化等を行う行為
- (9) 本アプリを逆アセンブル、逆コンパイル又はリバースエンジニアリングする行為
- (10) 本サービスの運営を妨げ、又は当社、他のお客さま若しくは第三者の名誉若しくは信用を毀損する行為
- (11) その他、当社が不適切と判断する行為

第10条（動作保証）

1. 本サービスの対応機種及び推奨環境は、当社ホームページをご確認ください。
2. フィルタリングサービスをご利用中の場合、本サービスをご利用することができない場合があります。
3. お客さまが利用する端末の設定その他状態（圏外や電波の弱いところにある場合、パケット通信が不可能な場合、電源が入っていない場合等を含みます。）及び通信サービスの状態によっては、本サービスを提供することができない場合があります。
4. お客さまが利用する端末の状態に限らず、本コンテンツの制作又は配信の環境状態によっては、本サービスを提供することができない場合があります。

第11条（サービス内容の変更等）

当社は、お客さまへ何ら通知することなく、本サービスの内容を変更することができるものとします。

第12条（本サービスの停止等）

当社は、次の各号のいずれかに該当する場合、お客さまへ何ら通知することなく、本サービスの全部又は一部の提供を停止若しくは中止し、又は催告等することなく当社とお客さまとの間の本サービスの利用契約（以下「本契約」といいます。）を解除することができるものとします。

- (1) お客さまが本規約に違反した場合
- (2) 「B.LEAGUE」、「代表戦」、アマチュアの試合その他本サービスにおいて配信を予定している試合、イベント等が何らかの理由により開催されない場合又は停止、中止若しくは終了した場合
- (3) 本サービスを提供するために必要な設備及びシステムの保守点検を定期的又は緊急に実施する場合
- (4) 火災、停電、天災、労働争議、戦争、テロ、暴動その他不可抗力又は第三者による妨害等その他の非常事態が発生し、又は発生する恐れがあり、本サービスの提供が困難である場合
- (5) お客さまによる本サービスの利用の継続が不相当であると当社が判断する場合
- (6) その他当社が必要と判断する場合

第13条（本サービスの廃止）

1. 当社は、お客さまに当社ホームページ、本サイト、本アプリ又はこれに類する媒体に表示することにより、いつでも本サービスの全部又は一部を廃止することができるものとします。
2. 前項に基づき本サービスが廃止された場合、当該廃止の時点をもって、当然に本契約も終了するものとします。

第14条（個人情報）

1. 当社は、本サービスを提供するにあたって、お客さまのサービス独自 ID、通信機器等固有 ID（通信機器本体等に関する情報（OS、機種名、通信事業者情報等））及び本サービスに関わる利用履歴（アクセス履歴、視聴履歴、設定情報等）（以下「お客様情報」と総称します。）を取得します。
2. 当社は、お客様情報について、次の各号に掲げる目的及び当社プライバシーポリシーに掲げる目的のために、利用します。
 - (1) お客様の管理、お客様からの問い合わせへの対応及び当社サービスの利用に関する手続きのご案内や情報の提供等のカスタマーサポートのため
 - (2) お客様の利便性の向上、品質改善及び有益なサービスの提供等を目的として、利用状況の分析、効果測定、その他各種マーケティング調査及び分析を行うため
 - (3) 本サービスの内容を個々のお客様に合わせてカスタマイズするため

- (4) 当社のサービス等のご案内のため（電子メールの送付を含みます。）
 - (5) 当社が提供する特典の適用の有無を識別するため
 - (6) 当社サービスの不正契約・不正利用（不正 ID 取得）の防止及び発生時に調査等を行うため
 - (7) その他、当社サービスの提供に必要な業務のため
3. 当社は、当社が保有するお客様情報については、本規約及び当社プライバシーポリシー（<https://www.softbank.jp/corp/group/sbm/privacy/>）に基づき、管理、保有及び利用します。
 4. 当社は、本規約又は当社プライバシーポリシーに規定する利用目的の達成に必要な範囲で、お客様情報を書面の送付又は電磁的方法等により第三者（当社プライバシーポリシーに記載するグループ各社及びヤフー株式会社を含みます。）に提供する場合があります。
 5. 当社は、お客様情報を個人を特定できない形式に加工した上で、個人情報の保護に関する法律（平成 15 年法律第 57 号）上許容される範囲で、第三者に情報を提供する場合があります。
 6. 当社は、本サービスの提供にあたり、第 2 項に定める目的のために、Google Inc.（以下「Google」といいます。）の提供する Google Analytics™ ツールにより、個人を特定する情報を含まずにお客様情報の一部（以下「顧客データ」といいます。）を取得します。
 7. 当社は、Google およびその完全子会社に対して、本サービスに含まれる Google Analytics ツールにより、顧客データを提供するものとします。
 8. Google およびその完全子会社は、当社から受領した顧客データを、Google のプライバシーポリシー（<http://www.google.com/intl/ja/policies/privacy/>）に従い利用するものとします。
 9. Google およびその完全子会社は、次の各号に掲げる場合には、顧客データを第三者に提供することがあります。
 - (1) 法令により開示が要求されると Google が判断する場合
 - (2) 顧客データへのアクセス、保存及び開示が Google、そのユーザー及び公衆の権利、財産及び安全を保護するために合理的に必要であると Google が誠実に考える場合
 - (3) 第三者に対して、Google の業務（請求業務及びデータ保存業務等）を委託し、かつ、Google の指示に従ってのみ利用及び開示できる旨の制約のもとで顧客データが提供される場合

第 15 条（メールマガジン）

当社は、本サービスに関する試合の結果、日程等に関し、お客さまが登録した携帯電話番号又は電子メールアドレス宛にメールマガジンを配信します。なお、当該メールマガジンを受信するために発生する通信料については、お客さまが負担するものとします。

第 16 条（損害賠償）

1. お客さまは、本サービスの利用に関し、自己の責めに帰すべき事由により、当社に対して損害を与えた場合、一切の損害（弁護士報酬及び訴訟費用等を含みます。）を賠償する責任を負うものとします。
2. お客さまは、本サービスの利用に関し、他のお客さまその他第三者から、クレームや請求を受け、又は紛争が生じた場合は、自己の費用及び責任をもってこれを解決するものとします。
3. 前項の場合に当社が何らかの費用（弁護士報酬及び訴訟費用等を含みます。）を負担した場合は、お客さまは当社に対し当該費用を支払わなければならないものとします。

第 17 条（非保証）

1. 当社は、本サービス、本コンテンツ、本アプリ及び本サイトについて、完全性、安全性、有用性、正確性、特定目的適合性、期待する水準に達していること、お客さまに適用される法令、ガイドライン又は業界団体

の内部規則等に適合すること、ウィルス等に感染していないこと、不具合が生じないこと、表示情報が正確であること及び真実であること等を含め、明示的又は黙示的にも何ら保証を行いません。

2. 当社は、B.LEAGUE、代表戦、アマチュアの試合その他バスケットボール関連の試合又はイベント等が開催されること及び本コンテンツが確実に視聴できることについて、明示的又は黙示的にも何ら保証を行いません。
3. 当社は、B.LEAGUE、代表戦、アマチュアの試合その他バスケットボール関連の全ての試合又はイベント等について、本サービスに基づき配信することを保証するものではありません。具体的な配信内容については、本サイト等でご確認ください。

第 18 条（免責）

1. 当社は、本サービスの変更、停止、中止若しくは廃止又は本契約の解除その他の理由による終了により、お客さまが何らかの損害を被った場合でも、一切責任を負わないものとします。
2. 当社は、お客さまがご利用の端末又は ID・パスワードの紛失・盗難・不正利用等により、本サービスへの不正なログインが発生し、お客さまが何らかの損害を被った場合も、一切責任を負わないものとします。
3. 当社は、お客さまがご利用の端末、回線、電波、ネットワーク又はソフトウェア等の故障、損傷、ウィルス感染又は障害等により、お客さまが何らかの損害を被った場合でも、一切責任を負わないものとします。

第 19 条（責任範囲の制限）

本規約、本サービス、本サイト、本アプリ、本コンテンツ又は本契約に関して発生したお客さまの損害について、何らかの理由によって、当社が損害賠償責任を負う場合の賠償の範囲は、お客さまが被った直接かつ現実に生じた損害に限るものとし、その他一切の損害（付随的損害、間接損害、特別損害、逸失利益に係る損害及び拡大損害を含みます。）については、その予見可能性の有無を問わず賠償の責任を負わないものとします。但し、当社に故意又は重大な過失がある場合は、この限りではありません。

第 20 条（存続条項）

本契約が理由を問わず終了した後も、第 8 条（権利帰属・使用許諾）第 1 項、第 16 条（損害賠償）乃至本条及び第 22 条（譲渡禁止）乃至第 26 条（裁判管轄）の規定は、有効に存続するものとします。

第 21 条（反社会的勢力の排除）

お客さまは、当社に対し、次の各号に定める事項を現在及び将来にわたって表明し、保証するものとします。

- (1) 自らが反社会的勢力（暴力団（暴力団員による不当な行為の防止等に関する法律（平成 3 年法律第 77 号）第 2 条第 2 号に規定する暴力団をいいます。）、暴力団員（同条第 6 号に規定する暴力団員をいいます。）、暴力団関係団体、暴力団関係者その他の反社会的勢力の総称をいいます。以下同じ。）に該当しないこと
- (2) 自己若しくは第三者の不正の利益を図る目的又は第三者に損害を加える目的をもってする等、不当に反社会的勢力を利用していると認められる関係を有していないこと
- (3) 反社会的勢力に対して資金等の提供ないし便宜の供与等をしていないこと

第 22 条（譲渡禁止）

お客さまは、当社の書面による事前の承諾なく、本契約上の地位又は本契約に基づく権利義務につき、第三者に対し、譲渡、承継、担保権の設定その他一切の処分を行なうことはできません。

第 23 条（分離可能性）

本規約のいずれかの条項又はその一部が、消費者契約法（平成 12 年法律第 61 号）その他の法令等により無効又は執行不能と判断された場合であっても、本規約の残りの部分は、継続して完全に効力を有するものとします。

第 24 条（本規約の変更）

1. 本規約の内容は、当社の都合により、お客さまへ通知することなく変更されることがあります。この場合、当社は、変更後の内容を当社ホームページ、本サイト、本アプリ又はこれに類する媒体に掲載するものとし、お客さまはこれを確認するものとします。
2. お客さまは、本規約の変更後は、変更後の内容に従って本サービスを利用しなければならないものとします。なお、本規約の変更後にお客さまが本サービスを利用した場合、変更後の内容に同意したものとみなします。

第 25 条（準拠法）

本規約及び本契約の適用及び解釈は、日本法に準拠するものとします。

第 26 条（裁判管轄）

本規約又は本契約に関し、お客さまと当社との間で訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

- ・ SoftBank 及びソフトバンクの名称、ロゴは日本国及びその他の国におけるソフトバンク株式会社の登録商標又は商標です。
- ・ Y!mobile 及びワイモバイルの名称、ロゴは日本国及びその他の国におけるソフトバンク株式会社の登録商標又は商標です。
- ・ Yahoo!JAPAN 及びヤフージャパン、Yahoo!プレミアムの名称、ロゴは日本国及びその他の国におけるヤフー株式会社の登録商標又は商標です。
- ・ Google AnalyticsTMは、Google Inc.の登録商標又は商標です。

制定日：2018 年 6 月 29 日

改定日：同年 9 月 26 日

改定日：同年 10 月 10 日

改定日：2019 年 9 月 26 日

改定日：2020 年 7 月 20 日

改定日：2020 年 10 月 2 日