機能の呼び出しかた	P.3-2
お気に入りに画像を登録/解除する	P.3-2
BGMの再生	P.3-2
再生ファイルを選択/解除する	P.3-3
表示ファイルを選択/解除する	P.3-3
ファイルを削除する	P.3-4
スライドショーの設定	P.3-5
スライドショーの表示スタイルを設定する	P.3-5
スライドショーの表示効果を設定する	P.3-6
スライドショーの切り替え速度を設定する	P.3-8
スライドショーの表示順を設定する	P.3-8
スライドショーの開始時間を設定する	P.3-9
画像の表示を自動回転するかどうかを設定する	P.3-10
画像を自動的に拡大表示するかどうかを設定する	P.3-11
画像を回転させる	P.3-12



ます。



 ● 音量の変更はスライドショー中にはできません。設定(●) P.13-11)から行なってください。

お気に入りに登録

表示する画像を選択

この画像を表示しない 削除

スライドショー設定

閉じる

BGM再生開始

### 機能の呼び出しかた

 BGM 再生は機能一覧の「音楽」で表示されるファイルの 並び順で再生されます。最後に再生したファイルがある場合は、そのファイルから開始されます。

## 再生ファイルを選択/解除する

表示中の画像をスライドショーで表示するかどうかを設定 できます。

スライド表示中→
 ○
 ▲
 ▲

 </l

お気に入りに登録
BGM再生開始
表示する画像を選択
この画像を表示しない
FIPT
<sup>則隊</sup> スライドショー設定

「この画像を表示しない」 が選択された画像は、設定を 解除するまでスライドショーで表示されません。

#### ■ 表示しない設定を解除する場合

例えば、画像ファイルに設定されている設定を解除する場合は、機能一覧から「アルバム」を選択して、解除する

ファイルを選択→ 💽 → 📐 / 🔽 で「表示する」を選択 → 🗾 をタッチします。

# 表示ファイルを選択/解除する

特定の画像だけをスライドショーで表示することができま す。

スライド表示中→
 スライド表示中→
 スライド表示す
 る画像を選択」→
 トⅡ

表示する画像を選択する画面が表示されます。



2 ▲ / ▼で表示したい画像を選択→▶Ⅱ 選択された画像がスライド表示されます。

表示する画像を選択
🔘 すべての画像
◎ 画像
◎ 動画
💿 本体内のファイル
💿 SDカード内のファイル
💿 お気に入り
◎ 送信者別
💿 最近受信した10ファイル

●選択できるファイルは次のとおりです。

項目	説明
すべての画像	本体内およびメモリカードに保存されて
	いるすべての画像と動画をスライド
	ショーで表示します。
画像	本体内およびメモリカードに保存されて
	いるすべての画像をスライドショーで表
	示します。
動画	本体内およびメモリカードに保存されて
	いるすべての動画をスライドショーで表
	示します。
本体内のファ	本体内に保存されているすべての画像と
イル	動画をスライドショーで表示します。

項目	説明
SDカード内の	メモリカードに保存されているすべての
ファイル	画像と動画をスライドショーで表示しま
	ব.
お気に入り	お気に入りに登録されているすべての画
	像と動画をスライドショーで表示しま
	す。
送信者別	選択した送信者から送られてきた画像と
	動画をスライドショーで表示します。
最近受信した	受信した最新の 10 ファイルをスライド
10 ファイル	ショーで表示します。

## ファイルを削除する

スライド表示中の画像を削除します。

スライド表示中→
 スライド表示中→
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

 ○

削除画面が表示されます。

お気に入りに登録
BGM再生開始
表示する画像を選択
この画像を表示しない
削除
スライドショー設定
閉じる

# スライドショーの設定

【 / 】 で「はい」を選択→ ▶ Ⅲ 2

画像が削除されます。

## スライドショーの表示スタイルを設定 する

スライドを時計と一緒に表示したり、カレンダーや天気予報 などのウィジェット(▶ P.9-2)と一緒に表示することが できます。

- スライド表示中→
   スライド表示中→
   スライドショー設定
   ⇒
   入
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓
   ✓

   ✓
   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓

   ✓
- ▲ / ▼で「表示スタイル」を選択→▶■

   選択枠が設定画面に移動します。

スライドショー設定	
表示スタイル 切り替え効果	◎ 画像のみ
切り替え速度	🔘 画像のみ(一枚固定)
表示順 スライドショー再開	◎ 画像と時計1
自動回転	◎ 画像と時計2
自動拡大	◎ 画像と時計3
5 FLOC	◎ 画像とカレンダー1
	◎ 画像とカレンダー2
表示スタイル設定画面	

- 3 ▲ / ▼で表示方法を選択→▶Ⅱ
   設定が完了します。
- 項目説明画像のみ画像だけ表示します。画像のみ(一枚固定)特定の画像を一枚だけ表示します。画像と時計1画面左側に時計、右側にスライドを画像と時計2表示します。

#### ●設定できる表示スタイルは次のとおりです。

項目	説明
画像とカレンダー 1	両両右側にカレンダー 右側にフラ
画像とカレンダー2	回回江側にカレフター、石側にスフ
画像とカレンダー3	11.223/1069。
複数枚表示	複数の画像を一度に表示します。
画像とウィジェット	画面左側にウィジェット、右側にス
	ライドを表示します。

「ウィジェット」については、「ウィジェット」(● P.9-1)を参照してください。

#### ■ スライド表示中に表示スタイルを変更する場合

スライド表示中に ▲ / ● で表示スタイルを変更することができます。「画像とウィジェット」に変更したとき、 ウィジェットの設定が済んでいない場合は、ウィジェット の設定画面が表示されます。

## スライドショーの表示効果を設定する

スライド表示の画像が切り替わるときの効果を設定します。



スライドショー設定画面が表示されます。

▲ / ▼で「切り替え効果」を選択→ ▶Ⅱ / ▶

選択枠が設定画面に移動します。

2

スライドショー設定	
表示スタイル 切り替え効果	<ul> <li>ランダム</li> </ul>
」 切り替え速度	◎ 左から右へ
表示順 スライドショー再開	◎ 上から下へ
自動回転	◎ ドミノ
自動拡大	◎ シャッター
MFLEEL	◎ モザイク
	ライン

#### 切り替え効果設定画面

3 ▲/▼で表示方法を選択→▶■

設定が完了します。

●設定できる効果は次のとおりです。

項目	説明
ランダム	各効果が不規則に切り替わります。
左から右へ	次の画像へ左から右へスライドして切り 替わります。
上から下へ	次の画像へ上から下へスライドして切り 替わります。

#### スライドショーの設定

項目	説明
ドミノ	画面の外側から中央に向かって、螺旋状
	に画像が表示されます。
シャッター	ブラインドを下ろすように画像が切り替
	わります。
モザイク	モザイク状に画像が切り替わります。
ライン	多数の線が徐々に消えるような効果で画
	像が切り替わります。
スプレッド	中央から外に広がるように画像が切り替
	わります。
チェスボード	チェス盤の格子状の模様から画像が切り
	替わります。
チェック	ピントが徐々に合うような効果で画像が
	切り替わります。
クロス	十字型が閉じるような効果で画像が切り
	替わります。
エクステンド	画像が中央から外に向かって切り替わります。
ターンページ	画像の右上からページをめくるように画
	像が切り替わります。
ロールページ	巻物が左から右へ広がるように画像が切
	り替わります。
格子	多数の線が画面の左右から徐々に表示さ
	れる効果で画像が切り替わります。
ビルボード 1	画像が縦方向に分割され、パネルが回転
(水平方向)	するように画像が切り替わります。
ビルボード 1	画像が横方向に分割され、パネルが回転
(垂直方向)	するように画像が切り替わります。

項目	説明
ビルボード 2	パネルが横方向に回転するように画像が
(水平方向)	切り替わります。
ビルボード 2	パネルが縦方向に回転するように画像が
(垂直方向)	切り替わります。
回転	画像の外周から内側へ向かって回転しな
	がら切り替わります。
フェード	画像が暗転しながら消えて、画像が切り
	替わります。
スケール	画面中央から拡大しながら画像が切り替
	わります。
トランスレイト	画面左からスライドするように画像が切
	り替わります。
ボックス	表示部分がボックス状に拡大しながら画
	像が切り替わります。
ホイール	表示部分がホイール状に回転しながら画
	像が切り替わります。
ドラッグ	画面右からスライドするように画像が切
	り替わります。
ロールアウト	画像が暗転、縮小しながら消えて、画像
	が切り替わります。
フィンガー	分割された画像が、上下方向からスライ
	ドする様に画像が切り替わります。
フライ	画像が画面奥から浮上するように画像が
	切り替わります。
表示効果無し	効果を付けずに画像が切り替わります。

3 スライドショーの表示/操作



スライド表示の画像が切り替わるまでの時間を5秒~1時間 までの13種類から選択します。

 スライド表示中→図→▲/ → 「スライ ドショー設定」→ ▷Ⅱ スライドショー設定画面が表示されます。
 ▲ / ▼で「切り替え速度」を選択→ ▷Ⅱ /

選択枠が設定画面に移動します。

スライドショー設定	
表示スタイル 切り替え効果	◎ 5秒
切り替え速度 表示順 スライドショー再開 自動回転 自動拡大 一時停止設定	<ul><li><b>0</b> 10秒</li><li><b>0</b> 15秒</li></ul>
	<ul> <li>30秒</li> <li>45秒</li> </ul>
	<ul><li>♀ 45秒</li><li>◎ 1分</li></ul>
	② 3分

#### 切り替え速度設定画面

3 ▲ / ▼で切り替え速度を選択→▶Ⅱ 設定が完了します。

# スライドショーの表示順を設定する

画像を保存日時の新しい順、または古い順のどちらからスラ イド表示するかを設定します。「ランダム表示」に設定する と、画像の保存日時に関係なく不規則にスライド表示しま す。

>





設定が完了します。

3 - 10

3

# 設定する

本機を縦向きに置いた場合に、画像の表示が自動的に回転す るかどうかを設定できます。



## 画像を自動的に拡大表示するかどうか を設定する

ディスプレイの表示領域より画像サイズが小さい場合に、自動的に全画面で拡大表示するかどうかを設定できます。

スライド表示中→
 ▲
 ▲
 ✓
 →
 「スライ
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×
 ×

2 ▲ / ♥ で「自動拡大」を選択→▶ / ▶
 選択枠が設定画面に移動します。

スライドショー設定		
表示スタイル 切り替え効果	On	
切り替え速度 表示順 スライドショー再開	Ott	
自動回転		
自動拡大		
一時停止設定		
自動拡大設定画面		

### スライドショーの設定







拡大表示Off

拡大表示On

## 🔊 お知らせ

 ・ 画像の縦横の比率によっては、表示領域の上下または左右方 向いっぱいまでの拡大表示となります。

## 画像を回転させる

スライド表示中に「りをタッチすると、タッチするたびに画像を回転できます。横向きに表示される画像などを正しい向きに表示させることができます。

# 1 スライド表示中→り

画像は反時計回りに90°回転します。 さらに「)をタッチすると、タッチするたびに画像が回転します。





# 🔊 お知らせ

回転させた画像は、表示方向が記録され、次からは回転させた向きでスライド表示されます。